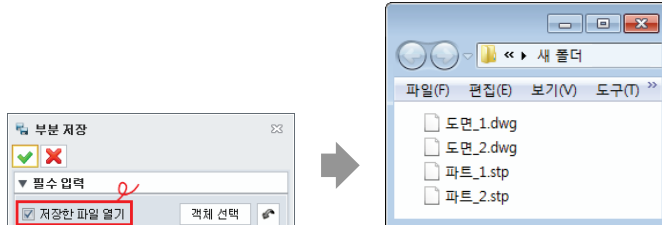


포커스 시리즈 2024 릴리즈노트

베이직 포커스

1. 부분 저장(📁)

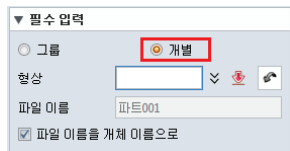
(1) 저장한 파일 열기 옵션 삭제 → 저장한 파일의 폴더가 자동으로 열림



(2) 저장 파일의 원점을 변경할 수 있는 원점 설정 옵션 추가

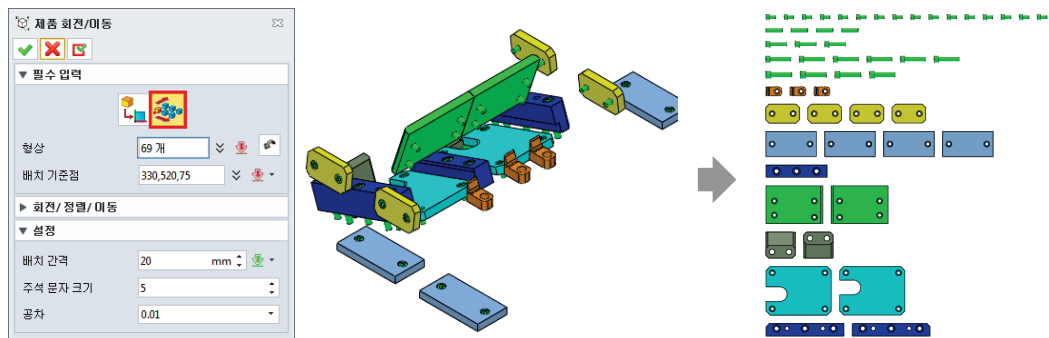


(3) 객체 선택 창에서 선택한 형상을 각각 등록할 수 있는 개별 옵션 추가



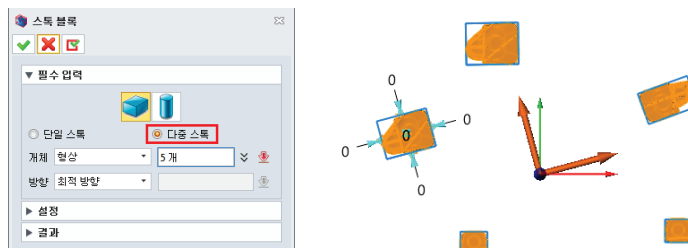
2. 제품 회전/이동(📐)

선택한 형상들을 크기 순으로 정렬하는 멀티 정렬 옵션 추가



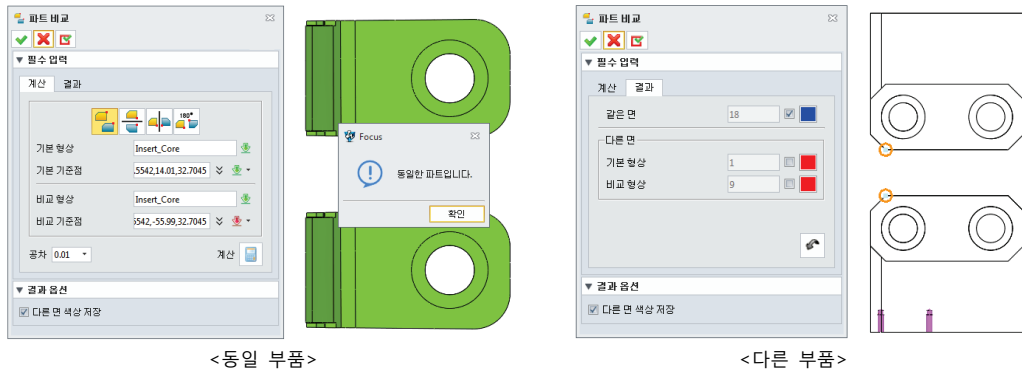
3. 스톡 블록(📦)

선택한 형상들의 스톡 블록을 각각 생성할 수 있는 다중 스톡 옵션 추가



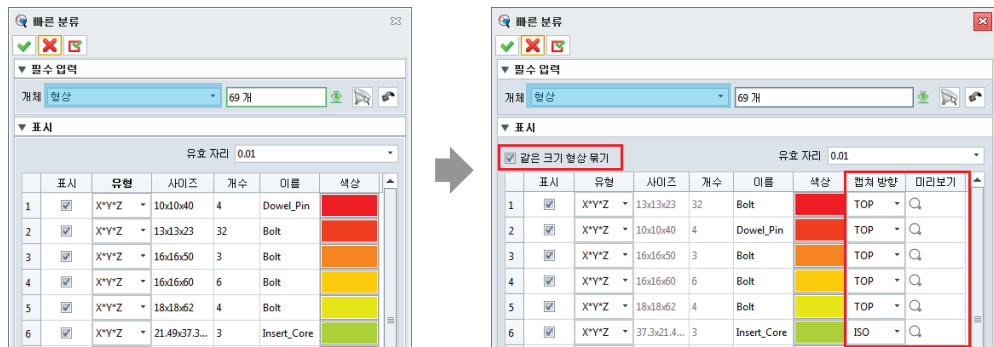
4. NEW 파트 비교 (🔍)

한 창에서 두 부품을 비교하는 기능 추가









5. 빠른 분류 (🔍)

- (1) 형상 타입에서 동일 사이즈를 하나의 그룹으로 묶거나 해제하는 **같은 크기 형상 묶기** 옵션 추가
- (2) 형상 타입에서 파트 리스트에 부품 이미지 방향을 지정하는 **캡처 방향**과 **미리보기** 항목 추가



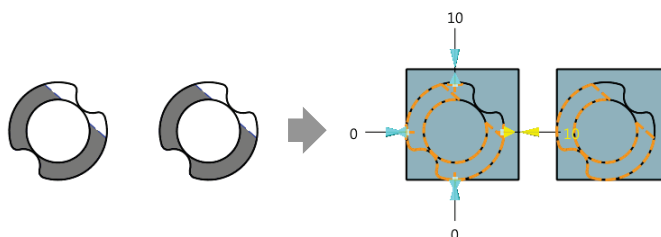
- (3) 형상 타입에서 캡처 방향을 설정한 경우, 파트 리스트에 파트 이미지 표시

파트 리스트

품번			파일명			Quick_classify.Z3			날짜		작성자	
품명	Bolt	수량 32	품명	Dowel_Pin	수량 4	품명	Bolt	수량 3				
크기	13x13x23	재질	크기	10x10x40	재질	크기	16x16x50	재질				
비고			비고			비고						
												
품명	Bolt	수량 6	품명	Bolt	수량 4	품명	Insert_Core	수량 3				
크기	16x16x60	재질	크기	18x18x62	재질	크기	37.3x21.49x34.05	재질				
비고			비고			비고						
												

6. NEW 면 확대 (🔍)

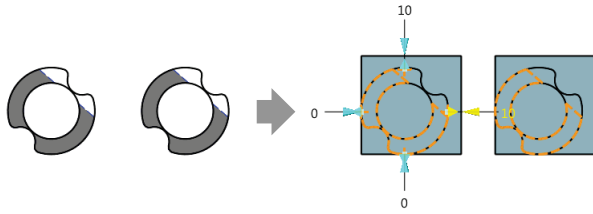
여러 면을 한번에 엔트림하고 UV방향으로 연장할 수 있는 기능 추가



모델링 포커스

1. NEW 면 확대()

여러 면을 한번에 엔트림하고 UV방향으로 연장할 수 있는 기능 추가



전극 포커스

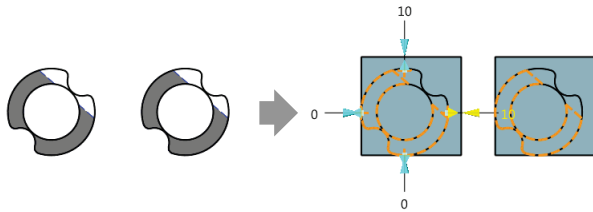
1. 문자 각인(ABC)

(1) 입력한 문자가 변경되지 않도록 하는 **고정** 옵션 추가



2. NEW 면 확대()

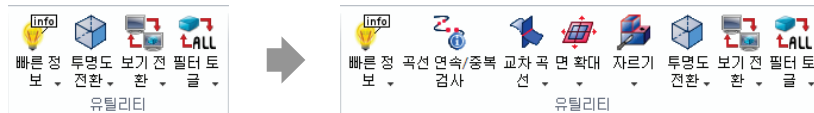
여러 면을 한번에 언트림하고 UV방향으로 연장할 수 있는 기능 추가



면편집 포커스

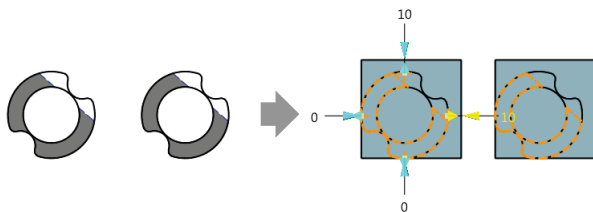
1. 유틸리티

(1) 유틸리티의 모든 기능 지원



2. NEW 면 확대()

여러 면을 한번에 언트림하고 UV방향으로 연장할 수 있는 기능 추가



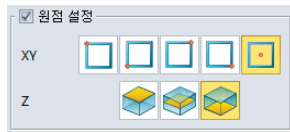
캠 포커스

1. 부분 저장(📁)

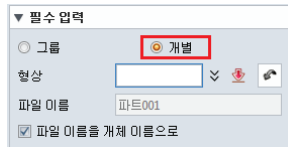
- (1) 저장한 파일 열기 옵션 삭제 → 저장한 파일의 폴더가 자동으로 열림



- (2) 저장 파일의 원점을 변경할 수 있는 원점 설정 옵션 추가

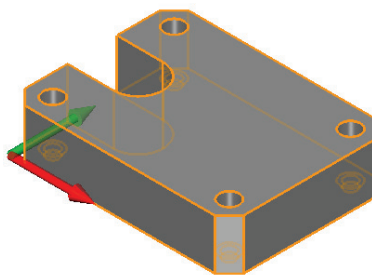
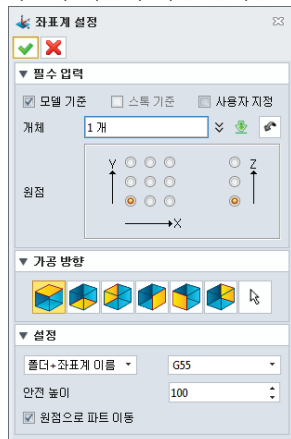


- (3) 객체 선택 창> 선택한 형상을 각각 등록할 수 있는 개별 옵션 추가



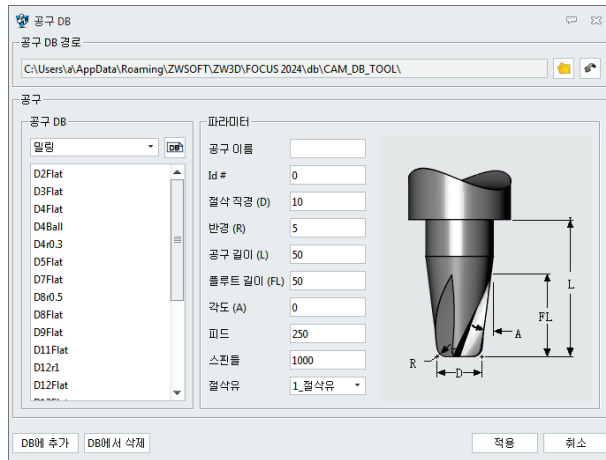
2. 좌표계 설정(📏)

- (1) 직관적인 인터페이스로 수정
(2) 각도 방향으로 좌표계를 설정할 수 있는 선택(📏) 기능 추가
(3) 개체에 작업 좌표계 미리보기 지원
(4) 좌표계 이름의 작업 폴더를 생성해 주는 폴더+좌표계 이름 옵션 추가



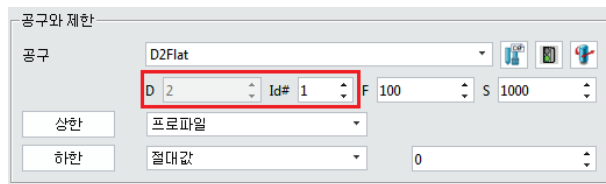
3. 공구 DB()

- (1) 공구 DB창에서 선택한 공구의 파라미터를 확인/수정할 수 있도록 수정
- (2) DB에 추가/삭제 기능 추가
- (3) 절삭유, 플루트 길이, 각도 등의 파라미터 추가



4. 2x 가공 공정

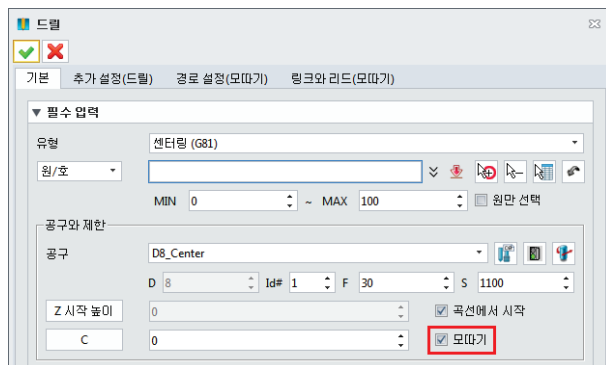
- (1) (공통) 선택한 공구의 **D(직경)**와 **#Id(공구 번호)** 표시



- (2) (공통) **경로 설정**, **링크와 리드** 탭을 상단으로 이동

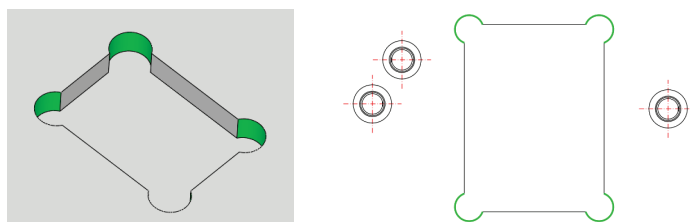


- (3) (드릴) 센터링 공구로 모따기 가공을 할 수 있는 **모따기** 옵션 추가



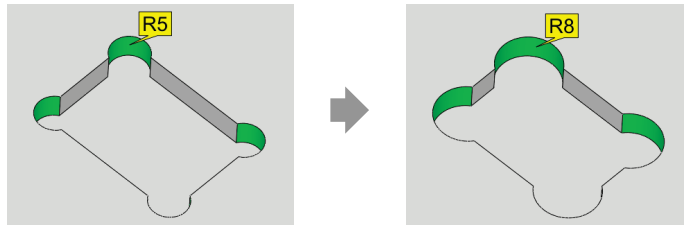
5. **코너 릴리프 생성** ()

포켓의 �지(커브)들을 선택하여 코너 릴리프를 생성하는 기능 추가



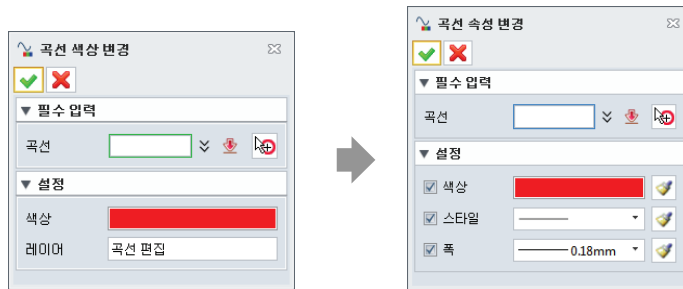
6. NEW 코너 릴리프 편집 (🔧)

포켓의 코너 릴리프 크기를 확대하는 기능 추가



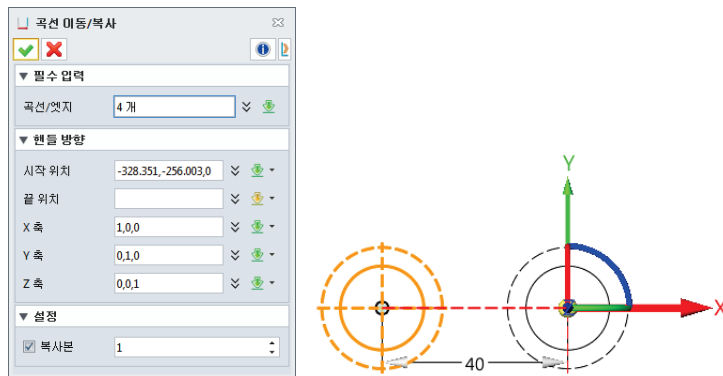
7. 곡선 속성 변경 (🎨)

곡선 색상 변경 기능 → 곡선 속성 변경 기능으로 변경



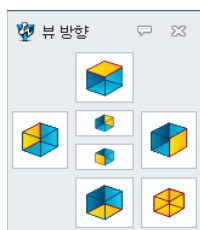
8. 곡선 이동/복사 (📏)

쉽게 곡선을 이동/회전할 수 있도록 핸들 바 방식으로 변경



9. NEW 뷰 방향 (📐)

다이얼로그 창에서 방향 아이콘을 클릭하여 뷰 방향을 변경하는 기능 추가



10. 캠 환경 설정 (⚙️)

윤곽, 모따기, 코너 라운드 공정에서 화면에 표시되는 절삭축 화살표의 최대 개수를 제한하는 옵션 추가

