

포커스 시리즈 V2023 릴리즈노트

공통

1. 인스톨러 통합

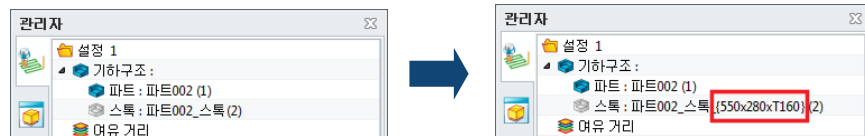
각 모듈별 인스톨러를 하나의 인스톨러로 통합



캠 포커스

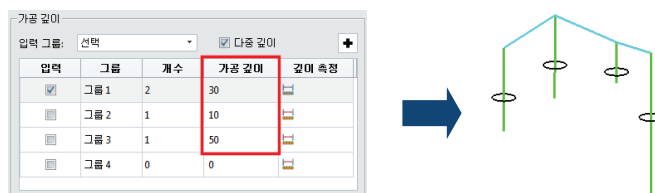
1. 스톡 블록

스톡 블록 생성 후, 관리자 창의 스톡 이름에 스톡 사이즈 표시



2. 드릴

- (1) 선택한 원 또는 실린더를 선택 취소할 수 있는 **선택 취소** (↵) 기능 추가
- (2) **▼ 옵션 > 후가공 추가** 목록에 모따기 공구로 가공하는 **모따기** 공정 추가
- (3) 모따기 공정의 경로와 링크/리드를 설정하는 **추가 옵션(모따기)** 탭 추가
- (4) **추가 옵션(드릴)** 탭에서 안전 거리와 여유 높이를 설정하는 **▼ 축과 경로 연결** 설정란 추가
- (5) 가공 깊이가 다르더라도 한번의 작업으로 가공 경로를 생성할 수 있는 **다중 깊이** 기능 추가



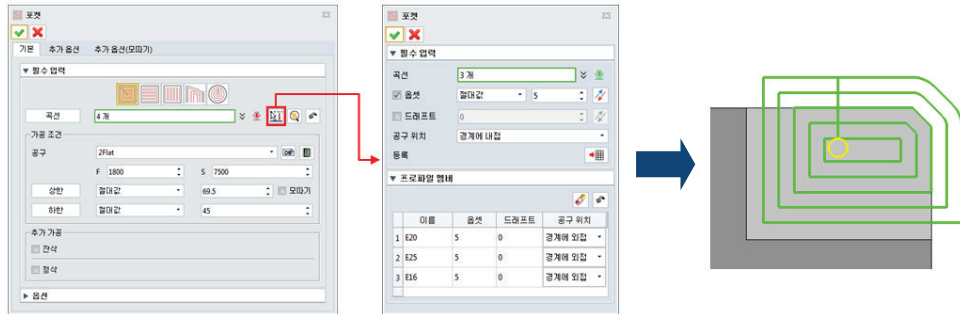
3. 볼트

- (1) 선택한 원 또는 실린더를 선택 취소할 수 있는 **선택 취소** (↵) 기능 추가
- (2) **드릴** 탭에서 안전 거리와 여유 높이를 설정하는 **▼ 축과 경로 연결** 설정란 추가
- (3) 엔드밀(헬리컬) 공정에서 진입 및 진출 조건을 설정할 수 있는 **엔드밀(헬리컬)** 탭 추가
- (4) 엔드밀(윤곽) 공정에서 스텝 다운과 리드 인/아웃 조건을 설정할 수 있는 **엔드밀(윤곽)** 탭 추가
- (5) 모따기 공정에서 경로와 링크 및 리드 인/아웃 조건을 설정할 수 있는 **모따기** 탭 추가

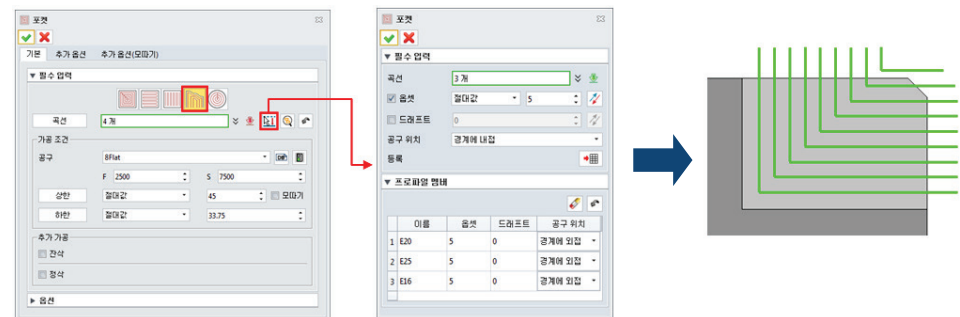


4. 포켓

- (1) 상한 경계에 모따기 공정을 추가할 수 있도록 **모따기** 기능 추가
- (2) 모따기 공정의 경로와 링크/리드를 설정하는 **추가 옵션(모따기)** 탭 추가
- (3) 포켓 공정 생성 후, 잔삭 공정을 추가하는 **잔삭** 옵션 추가
- (4) **정삭 추가 가공** 설정란을 **▼옵션**에서 **▼필수 입력**으로 이동
- (5) **정삭 추가 가공** 목록에서 측면/바닥(포켓)을 **측면(윤곽)→바닥(포켓)**으로 변경
- (6) **▼옵션>스텝 오버(%)**에 **스텝 오버(mm)** 항목 추가
- (7) 설정한 가공 영역에서 선택한 곡선을 읍셋 또는 경사 가공할 수 있는 **프로파일 읍셋** 기능 추가

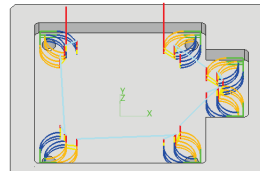


- (8) 열린 경계의 윤곽 가공이 가능하도록 **윤곽선** 기능 업그레이드



5. NEW 포켓 잔삭

이전 포켓 공정에서 가공하지 못한 영역을
더 작은 공구를 사용하여 잔삭하는 기능 추가

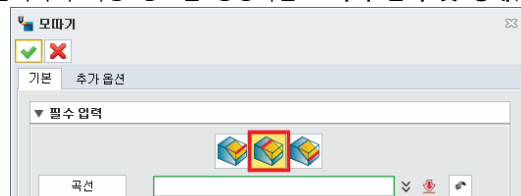


6. 윤곽


- (1) 상한 경계에 모따기 공정을 추가할 수 있도록 **모따기** 기능 추가
- (2) 모따기 공정의 경로와 링크/리드를 설정하는 **추가 옵션(모따기)** 탭 추가
- (3) **▼옵션>스텝 오버(%)**에 **스텝 오버(mm)** 항목 추가
- (4) 설정한 가공 영역에서 선택한 곡선을 읍셋 또는 경사 가공할 수 있는 **프로파일 읍셋** 기능 추가

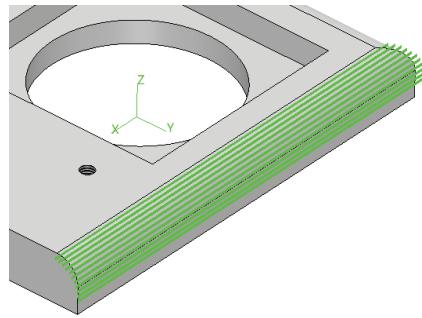
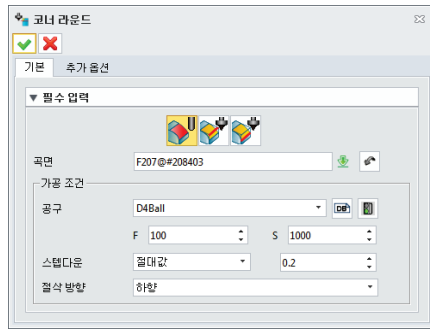
7. 모따기

모따기 면의 윗 경계를 선택하여 가공 경로를 생성하는 **모따기 면의 윗 경계** 타입 추가



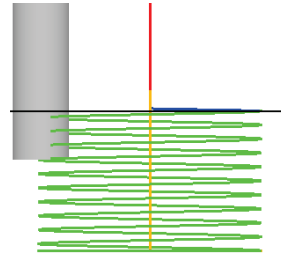
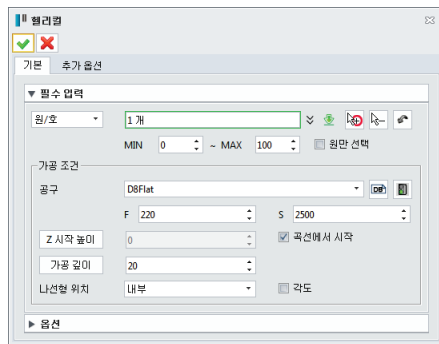
8. 코너 라운드

볼 공구로 필렛 면을 선택하여 가공 경로를 생성하는 필렛 면() 타입 추가



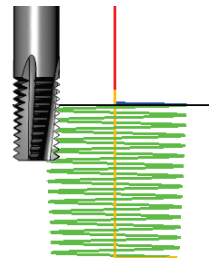
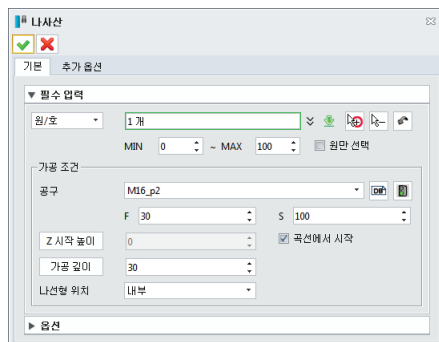
9. NEW 헬리컬

밀링 공구를 사용하여 나선형 가공 경로를 생성하는 공정 추가



10. NEW 나사산

탭 공구를 사용하여 나사산 가공 경로를 생성하는 공정 추가



11. NEW 스케치 깨기

CAM 화면에서 작성한 스케치를 영역으로 등록하기 위해, 곡선으로 변경하는 기능 추가

12. NEW 라인

선택한 두 점에 직선을 생성하는 기능 추가

13. NEW 사각형

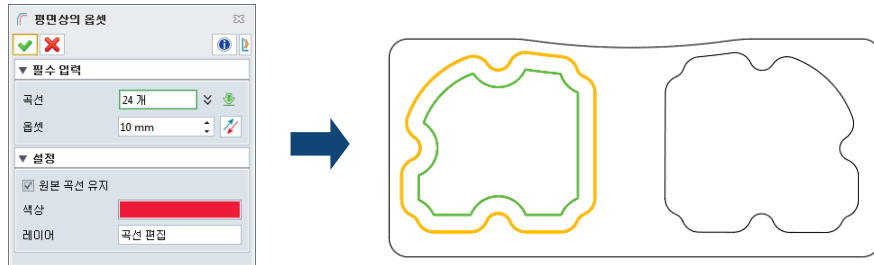
선택한 두 끝점에 사각형을 생성하는 기능 추가

14. 원

- (1) 선택한 호와 동일 직경의 원을 생성하는 호 타입 추가
- (2) 색상 설정 기능 추가

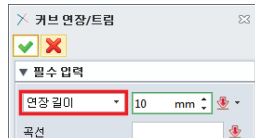
15. NEW 평면상의 읍셋

동일 평면상의 곡선(엣지)을 읍셋하는 기능 추가



16. 커브 연장/트림

- (1) 설정한 길이만큼 곡선을 연장하는 연장 길이 타입 추가




- (2) 연장 경로를 설정하는 읍셋 추가

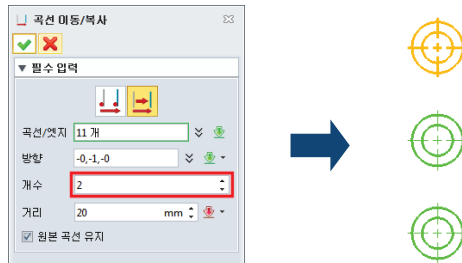


17. NEW 곡선 삭제

CAM 화면에서 선택한 곡선을 삭제하는 기능 추가

18. 곡선 이동/복사

방향에 따라 곡선 이동() 타입에서 같은 간격으로 다중 이동/복사할 수 있는 개수 입력란 추가



19. NEW 곡선 연속/중복 검사

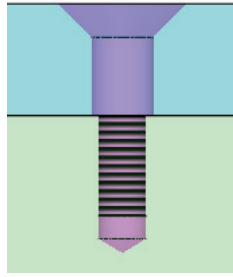
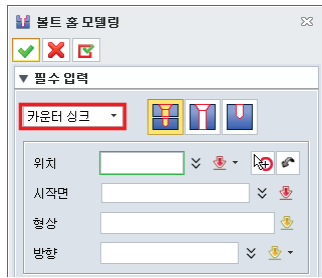
중복된 곡선과 끊어진 곡선을 검색하는 기능 추가



모델링 포커스

1. 볼트 홀 모델링

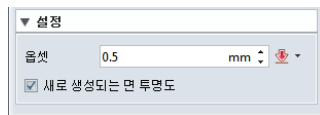
카운터 싱크, 아이볼트(탭) 타입 추가



전극 포커스

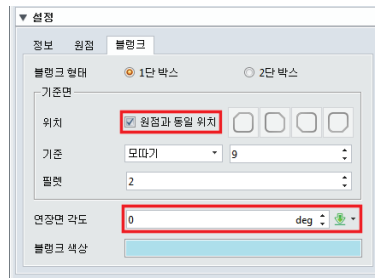
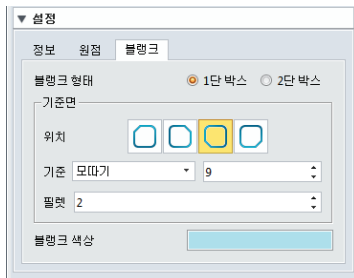
1. 전극 자동 모델링

- (1) 각 방향에서 옵션 가능하도록 방향별 옵션 입력란 추가
- (2) 블록의 측면에 각도를 적용할 수 있는 **각도** 입력란 추가



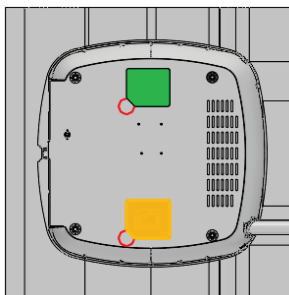
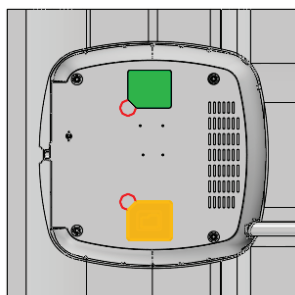
2. 전극 블랭크

- (1) 설정한 원점과 동일한 방향으로 기준면을 생성해 주는 **원점과 동일 위치** 옵션 추가
- (2) 블랭크 높이까지 연장면의 각도를 적용할 수 있는 **연장면 각도** 입력란 추가



3. 패턴 전극

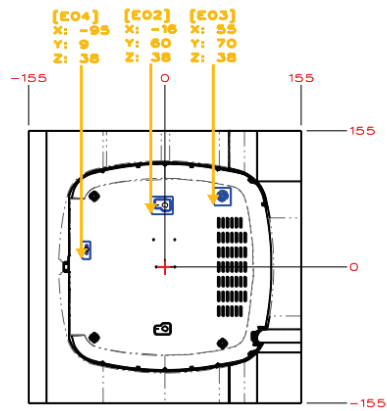
대칭 타입에서 대칭 전극의 원점과 기준면 방향을 원본과 동일하도록 수정



4. 전극 도면

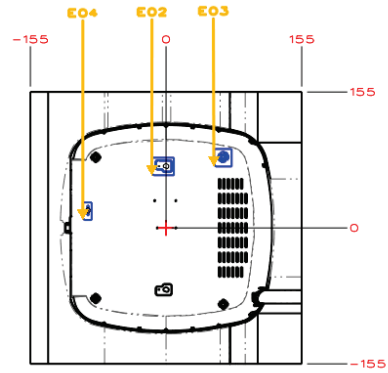
설정 > 도면 탭에 전극 좌표 위치를 설정(라벨, 테이블)할 수 있는 옵션 추가

No.	이름	재질	활삭 개수	정삭 개수	Etc
1	E02	Graphite	1	1	
2	E03	Graphite	1	1	
3	E04	Graphite	1	1	



배치도 좌표 위치 라벨

No.	이름	X	Y	Z	재질	활삭 개수	정삭 개수	Etc
1	E02	-16	60	38	Graphite	1	1	
2	E03	55	70	38	Graphite	1	1	
3	E04	-95	9	38	Graphite	1	1	



배치도 좌표 위치 테이블

2022.05.18

FOV