

포커스 시리즈 2026 릴리즈노트

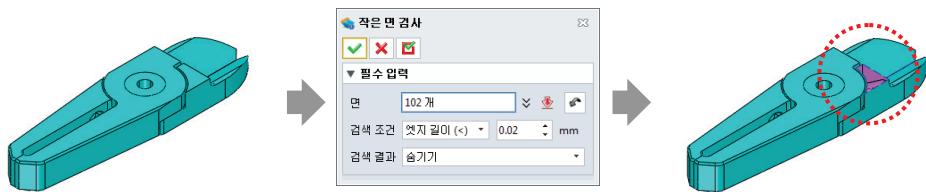
베이직/ 모델링/ 전극/ 면편집 포커스

1. 네트워크 라이선스(🔑)

로드 수로 활성화를 제어할 수 있도록 네트워크 라이선스를 서버 방식으로 변경
(※포커스 시리즈 서버 프로그램 설치 필요)

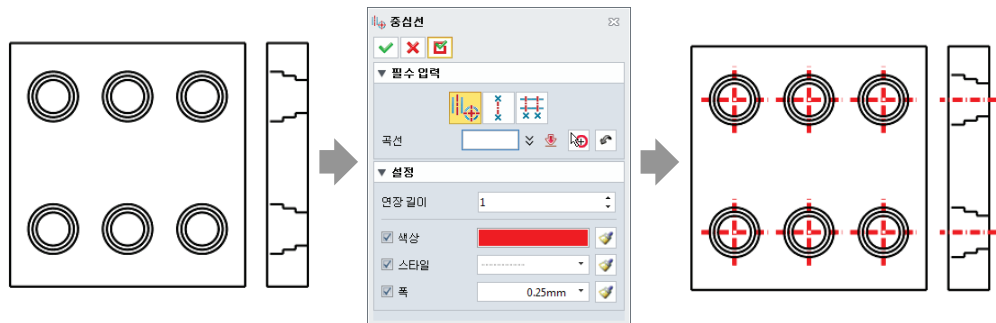
2. NEW 작은 면 검사(🔍)

엣지의 길이 또는 면적이 작은 면을 찾아 숨기거나 삭제하는 기능 추가



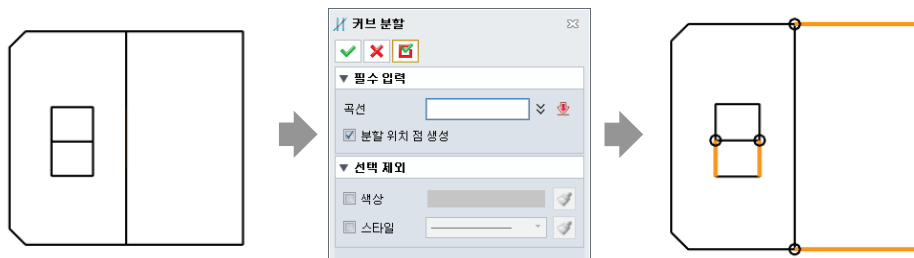
3. NEW 중심선(📏)

원 또는 두 직선 사이에 중심선을 생성하는 기능 추가 (※ 모델링 포커스 단독 기능에서 전체 모듈로 확대)



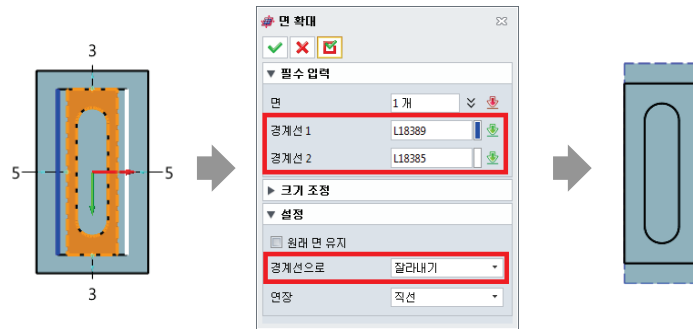
4. NEW 커브 분할(✂️)

선택한 커브들을 교차점 위치에서 분할하는 기능 추가 (※ 캠 포커스 단독 기능에서 전체 모듈로 전환)



5. 면 확대

선택한 경계로 확대 면을 분할 또는 잘라내기 할 수 있는 옵션 추가

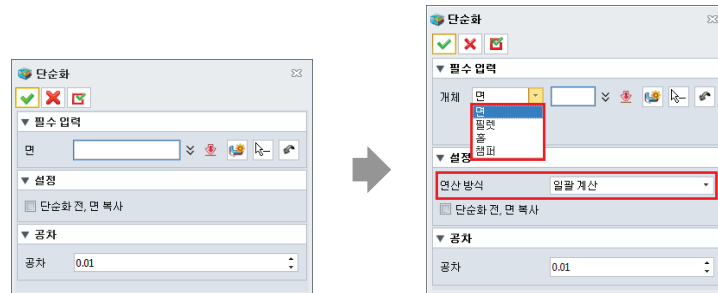


6. 단순화

- (1) 필렛, 홀, 챔퍼의 면 선택 필터 추가
- (2) 필렛, 홀, 챔퍼 선택 시, 반경 또는 셋백의 범위 설정 옵션 추가
- (3) 연산 방식 옵션 추가

일괄 계산: 선택한 면 모두를 동시에 제거 (기존 방법)

순차 계산: 선택한 면의 한 영역씩 제거하면서 진행



7. 기타 기능 보완

- (1) 부분 저장 기능에서 DWG 저장 기능 개선 등
- (2) 홀 메우기 기능 개선 등

캠 포커스

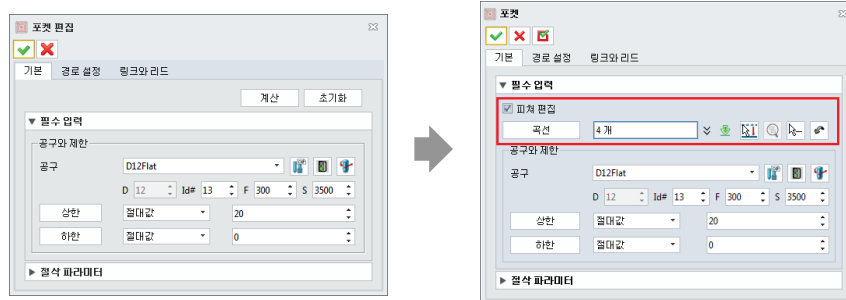
1. 공통

- (1) 노드 수로 활성화를 제어할 수 있도록 네트워크 라이선스를 서버 방식으로 변경
(※포커스 시리즈 서버 프로그램 설치 필요)

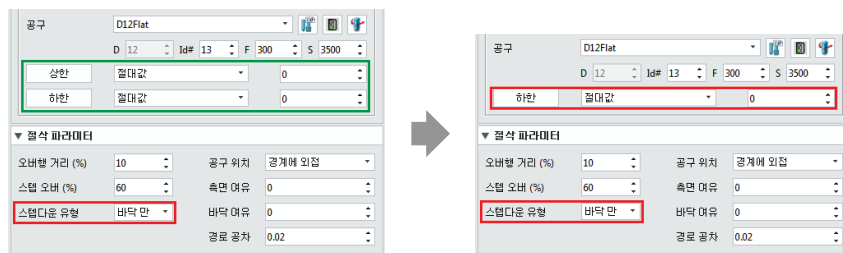
- (2) 공정 창의 프레임 목록에서 프레임을 설정하지 않을 수 있도록 **없음** 항목 추가



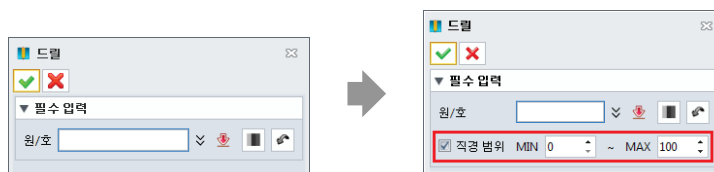
- (3) 캠 포커스 편집에서 영역 편집(추가/삭제)을 가능하도록 수정



- (4) 스텝다운 유형이 바닥만일 때, 상한 필드를 비 표시



- (5) 드릴/ 볼트/ 헬리컬/ 나사산 공정의 선택 취소() 창에 직경 범위 설정 란 추가

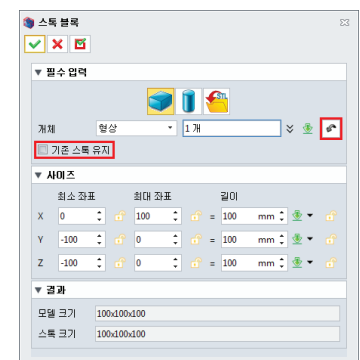


2. 스톡 블록

- (1) 개체 선택란에 초기화 버튼 추가
- (2) 멀티 스톡 지원되도록 기존 스톡 유지 옵션 추가

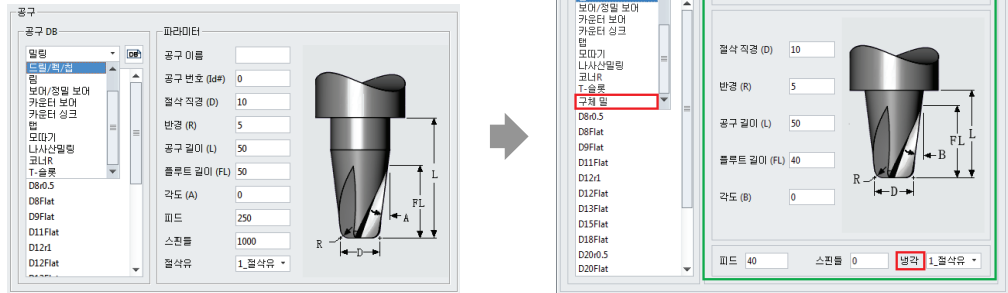
체크 ON: 스톡 추가 시, 기존 스톡 유지 -> 멀티 스톡

체크 OFF: 스톡 추가 시, 기존 스톡 삭제 -> 단일 스톡 (이전 방식)



3. 공구 DB()

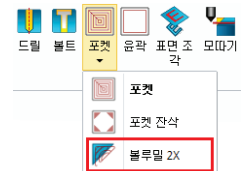
- (1) 공구 타입에서 **구체밀** 추가
- (2) 파라미터 UI를 직관적으로 변경
- (3) 절삭유를 **냉각**으로 명칭 변경



4. **NEW** 볼루밀 2X()

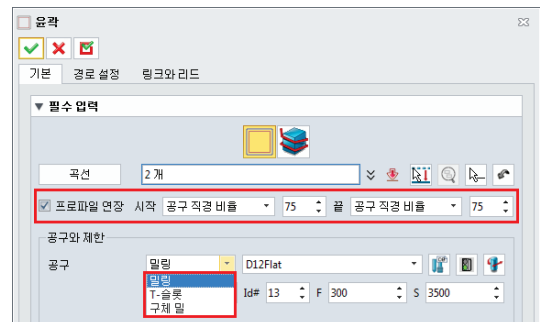
부하를 줄여주는 부드러운 원호 모양으로 황삭 가공 경로를 생성하는 볼루밀 2X 공정 추가

- (1) ZW3D 볼루밀 라이선스 필요
- (2) 기술 전문가, 활성 칩 두께 제어는 편집 창에서 설정 가능
- (3) 사용자 편의를 위해 일부 파라미터가 자동 변경됨



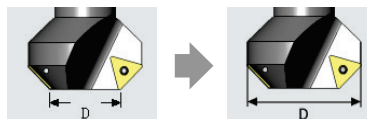
5. 윤곽()

- (1) 열린 경계를 연장하기 위한 **프로파일 연장** 옵션 추가
- (2) 공구 타입별 선택 옵션화

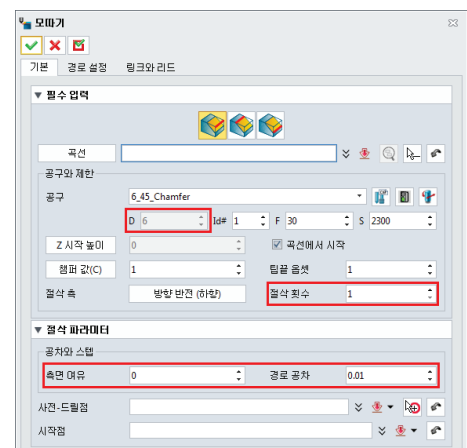
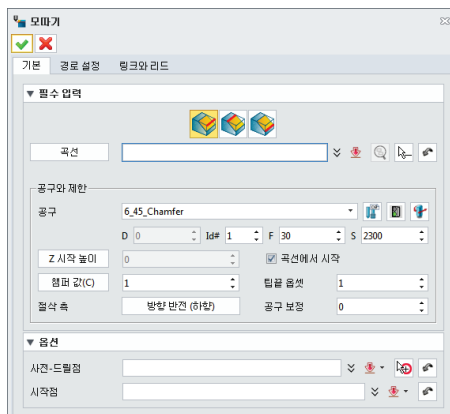


6. 모따기()

- (1) 모따기 공구 **D**의 치수 위치 변경

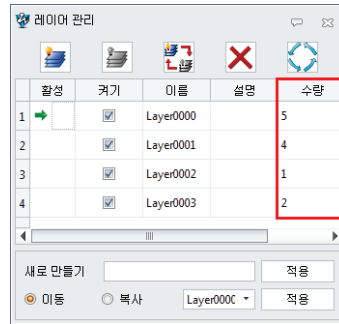


- (2) 설정한 횟수만큼 등간격으로 나눠 가공하는 **절삭 횟수** 옵션 추가
- (3) 공구 보정 명칭을 **측면 여유**로 변경하고 위치 이동
- (4) 경로 공차 설정란 추가



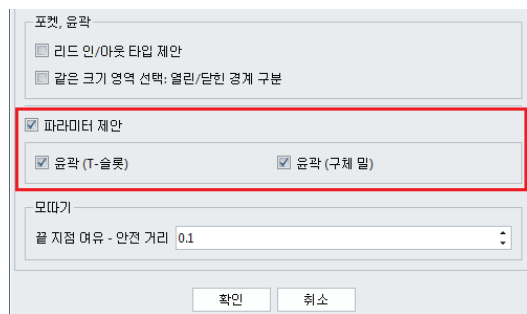
7. 레이어 관리자

수량 항목 추가



8. 캠 환경설정

윤곽의 T-슬롯과 구체밀 공정 생성 시, 사용자 편의를 위해 일부 파라미터가 자동 변경되는 옵션 추가



9. NC 출력 (캠포커스)

NC코드에 공작물 좌표계를 부여하여 복사 생성할 수 있도록 **공작물 좌표계 설정**(스테이션) 옵션 추가

- (1) 공작물 좌표계 DB 설정 가능
- (2) 쉬운 인터페이스 제공



10. 기타 기능 보완

- (1) 드릴(센터링) 공정에서 공구 직경과 피쳐 직경이 다를 경우의 알고리즘 개선
- (2) 포켓(윤곽선) 공정에서 스톱 피쳐와 파트 피쳐가 생성되는 방식에서 파트 피쳐만 생성되도록 개선
- (3) 곡선 이동/복사 기능 개선 등